

NOS ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES AUTOUR DE L'EAU

NOS EXPERTS EMMÈNENT VOS
ÉLÈVES À LA DÉCOUVERTE DE L'EAU !

QUOI ?

Une matinée en deux temps :

1. Une **présentation ludique et théorique** sur le cycle de l'eau (ville + nature).
2. Et des **jeux pédagogiques** : Gaspido, le jeu de l'oie géant, la Roue de l'Eau, et des quiz et défis autour de la ressource.

COMMENT S'INSCRIRE ?

Renseignez le formulaire sur www.sydec40.fr
ou en scannant ce QR-code :



POUR QUI ?

À destination des
classes de cycle 3
(CMI-CM2) situées
sur le périmètre
géographique
du SYDEC



DES EXPÉRIENCES
PRATIQUES



DES ACTIVITÉS
LUDIQUES



UN JEU DE
L'OIE GÉANT
SUR L'EAU

COMMENT L'EAU
DEVIENT-ELLE
POTABLE ?

COMMENT L'EAU
ARRIVE-T-ELLE AU
ROBINET ?

OÙ VA L'EAU
SALE ?

